# JavaScript - Semaine 4 /6 – Séance 1/3

## Préambule

Durant cette semaine 4, nous allons nous consacrer à l’utilisation d’une base de données. Vérifiez bien que vous avez les installations nécessaires si vous travaillez sur votre machine.

**Consultez la théorie concernant les bases de données pour les exercices de cette semaine.**

## Exercice 1 – Lancement / Installation Datagrip

Si vous travaillez sur votre propre machine, installez Datagrip. Référez-vous au syllabus pour l’installation. Si nécessaire, créer un compte JetBrains pour obtenir une licence gratuite étudiante. Ceci est identique à la procédure que vous avez effectuée pour la licence IntelliJ.

Si vous travaillez sur les machines de l’école, il suffit de lancer Datagrip !

## Exercice 2 – Création d’une base de données

Nous allons tout d’abord créer la base de données SQLite des Exoplanètes avec Datagrip.

**Consultez le syllabus pour savoir comment manipuler l’outil Datagrip. Le syllabus contient des captures d’écrans qui devraient vous aider !**

Nous allons maintenant créer une table “exoplanets“ dans notre base de données qui se nommera “exoplanets.db”. Suivez les recommandations du syllabus pour l’endroit de stockage de la DB.

Créez la table des exoplanètes avec les champs suivants :

1. exoplanet\_id : un entier qui sera la clé primaire et sera incrémenté de manière automatique à chaque nouvelle insertion
2. unique\_name : un champ de 100 caractères not null
3. hclass : un champ de 100 caractères pouvant être null
4. discovery\_year : un entier not null

**Indications utiles :**

Insérez trois exoplanètes dans la base de données via la Query Console.

1. TRAPPIST-1-g / Mésoplanète / 2017
2. Proxima Centauri b / 2016
3. Kepler-439 b / Thermoplanète / 2015

Vous devez ajouter ces planètes via un query SQL et non avec Edit Data !

## Exercice 3 – Afficher les exoplanètes à partir de la base de données

Afficher maintenant dans le tableau (liste des exoplanètes) les données provenant de la base de données.

**Référez-vous au syllabus (section 13.11 et suviantes) pour modifier le modèle en conséquence.**